

Ostatni z nas. Zrozumieć The Last of Us

Data premiery: 15.05.2025



- **Autor:** Nicolas Deneschau
- **Tłumaczenie:** Maria Czakaj
- **Ilustracja na okładce:** Piotr Sokołowski
- **Liczba stron:** 368
- **Oprawa:** twarda, szyta
- **EBOOK:** tak, EPUB/MOBI
- **Wydawca w Polsce:** Gamebook
- **ISBN:** 978-83-971697-6-0

Opis książki:

Książka *Ostatni z nas* to unikatowe spojrzenie na mistrzowskie projektowanie gier wideo i niepowtarzalna okazja, by jeszcze lepiej zrozumieć fenomen *The Last of Us* – kultowej serii, która wyniosła interaktywną narrację na niespotykany wcześniej poziom.

Poznaj niezwykły świat *The Last of Us* od podszewki i dowiedz się, w jaki sposób studio Naughty Dog stworzyło wyjątkowe dzieło kultury, które doczekało się adaptacji w formie serialu telewizyjnego.

Prześledź krok po kroku fabułę obu części serii i daj się porwać wnikliwej analizie wszystkich warstw *The Last of Us*: od fabularnej, przez wizualną, aż po muzyczną.

Dowiedz się, jak pieczołowicie wyreżyserowano każdą sekundę rozgrywki, i dlaczego twórcy ze studia Naughty Dog uznawani są za największych perfekcjonistów branży gier wideo.

Kluczowe punkty:

- ✓ Pogłębione przedstawienie świata *The Last of Us*
- ✓ Krok po kroku: analiza i przybliżenie obu części gier *The Last of Us*
- ✓ Świetne wprowadzenie w postaci historii studia Naughty Dog
- ✓ Narodziny świata, bohaterów oraz zarażonych
- ✓ Autorem książki jest francuski dziennikarz Nicolas Deneschau
- ✓ Polski przekład książki w wykonaniu Marii Czakał
- ✓ 368 stron, twarda i sztywna oprawa, dobrej jakości papier
- ✓ Ilustracja na okładce autorstwa artysty Piotra Sokołowskiego - inspirowana grą *The Last of Us*

Przedsprzedaż na: www.ostatni.pl oraz www.gamebook.pl

Kontakt z wydawnictwem: kontakt@gamebook.pl

